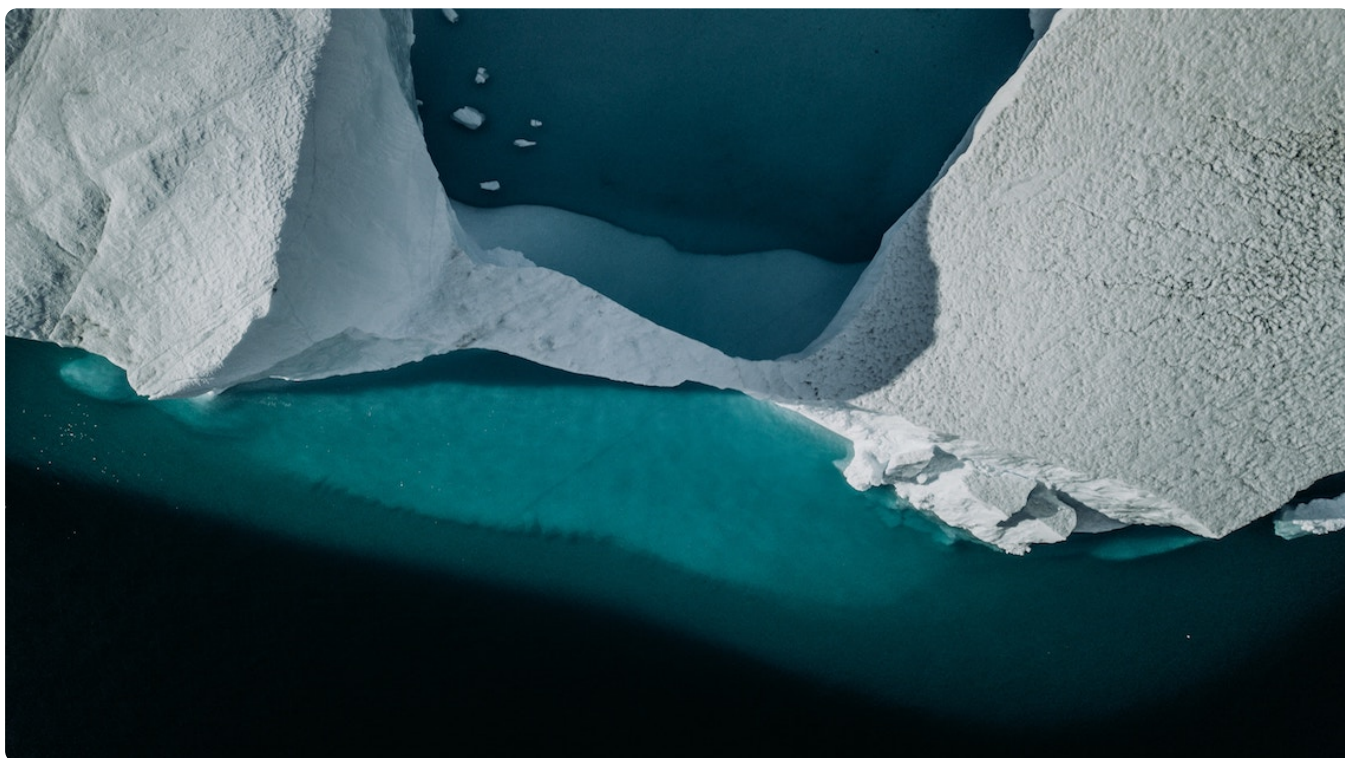


## 04 | 基础篇：经常说的 CPU 上下文切换是什么意思？（下）

2018-11-28 倪朋飞



讲述：冯永吉

时长 11:56 大小 5.47M



你好，我是倪朋飞。

上一节，我给你讲了 CPU 上下文切换的工作原理。简单回顾一下，CPU 上下文切换是保证 Linux 系统正常工作的一个核心功能，按照不同场景，可以分为进程上下文切换、线程上下文切换和中断上下文切换。具体的概念和区别，你也要在脑海中过一遍，忘了的话及时查看上一篇。

今天我们就接着来看，究竟怎么分析 CPU 上下文切换的问题。


### 怎么查看系统的上下文切换情况

通过前面学习我们知道，过多的上下文切换，会把 CPU 时间消耗在寄存器、内核栈以及虚拟内存等数据的保存和恢复上，缩短进程真正运行的时间，成了系统性能大幅下降的一个元凶。

既然上下文切换对系统性能影响那么大，你肯定迫不及待想知道，到底要怎么查看上下文切换呢？在这里，我们可以使用 `vmstat` 这个工具，来查询系统的上下文切换情况。

`vmstat` 是一个常用的系统性能分析工具，主要用来分析系统的内存使用情况，也常用来分析 CPU 上下文切换和中断的次数。

比如，下面就是一个 `vmstat` 的使用示例：

 复制代码

```
1 # 每隔 5 秒输出 1 组数据
2 $ vmstat 5
3 procs -----memory----- --swap-- -----io----- -system-- -----cpu-----
4  r  b   swpd   free   buff  cache   si   so    bi    bo   in   cs us sy id wa st
5  0  0       0 7005360  91564 818900    0    0     0     0   25   33  0  0 100  0  0
```

我们一起来看这个结果，你可以先试着自己解读每列的含义。在这里，我重点强调下，需要特别关注的四列内容：

`cs` ( context switch ) 是每秒上下文切换的次数。

`in` ( interrupt ) 则是每秒中断的次数。


`r` ( Running or Runnable ) 是就绪队列的长度，也就是正在运行和等待 CPU 的进程数。

`b` ( Blocked ) 则是处于不可中断睡眠状态的进程数。

可以看到，这个例子中的上下文切换次数 `cs` 是 33 次，而系统中断次数 `in` 则是 25 次，而就绪队列长度 `r` 和不可中断状态进程数 `b` 都是 0。

`vmstat` 只给出了系统总体的上下文切换情况，要想查看每个进程的详细情况，就需要使用我们前面提到过的 `pidstat` 了。给它加上 `-w` 选项，你就可以查看每个进程上下文切换的情况了。

比如说：

 复制代码

```
1 # 每隔 5 秒输出 1 组数据
```

```

2 $ pidstat -w 5
3 Linux 4.15.0 (ubuntu) 09/23/18 _x86_64_ (2 CPU)
4
5 08:18:26      UID      PID   cswch/s nvcschw/s  Command
6 08:18:31        0        1     0.20     0.00  systemd
7 08:18:31        0        8     5.40     0.00  rcu_sched
8 ...

```

这个结果中有两列内容是我们的重点关注对象。一个是 cswch，表示每秒自愿上下文切换（voluntary context switches）的次数，另一个则是 nvcschw，表示每秒非自愿上下文切换（non voluntary context switches）的次数。

这两个概念你一定要牢牢记住，因为它们意味着不同的性能问题：

所谓**自愿上下文切换**，是指进程无法获取所需资源，导致的上下文切换。比如说，I/O、内存等系统资源不足时，就会发生自愿上下文切换。

而非**自愿上下文切换**，则是指进程由于时间片已到等原因，被系统强制调度，进而发生的上下文切换。比如说，大量进程都在争抢 CPU 时，就容易发生非自愿上下文切换。

## 案例分析

知道了怎么查看这些指标，另一个问题又来了，上下文切换频率是多少次才算正常呢？别急着要答案，同样的，我们先来看一个上下文切换的案例。通过案例实战演练，你自己就可以分析并找出这个标准了。

## 你的准备

今天的案例，我们将使用 sysbench 来模拟系统多线程调度切换的情况。

sysbench 是一个多线程的基准测试工具，一般用来评估不同系统参数下的数据库负载情况。当然，在这次案例中，我们只把它当成一个异常进程来看，作用是模拟上下文切换过多的问题。

下面的案例基于 Ubuntu 18.04，当然，其他的 Linux 系统同样适用。我使用的案例环境如下所示：


机器配置：2 CPU，8GB 内存

预先安装 sysbench 和 sysstat 包，如 apt install sysbench sysstat

正式操作开始前，你需要打开三个终端，登录到同一台 Linux 机器中，并安装好上面提到的两个软件包。包的安装，可以先 Google 一下自行解决，如果仍然有问题的，在留言区写下你的情况。

另外注意，下面所有命令，都默认以 root 用户运行。所以，如果你是用普通用户登陆的系统，记住先运行 sudo su root 命令切换到 root 用户。

安装完成后，你可以先用 vmstat 看一下空闲系统的上下文切换次数：

 复制代码


```
1 # 间隔 1 秒后输出 1 组数据
2 $ vmstat 1 1
3 procs -----memory----- --swap-- -----io----- -system-- -----cpu-----
4  r  b   swpd   free   buff  cache   si   so    bi    bo   in   cs us sy id wa st
5  0  0       0 6984064  92668 830896    0    0     2    19   19   35  1  0 99  0  0
```

这里你可以看到，现在的上下文切换次数 cs 是 35，而中断次数 in 是 19，r 和 b 都是 0。因为这会儿我并没有运行其他任务，所以它们就是空闲系统的上下文切换次数。

## 操作和分析


接下来，我们正式进入实战操作。

首先，在第一个终端里运行 sysbench，模拟系统多线程调度的瓶颈：

 复制代码

```
1 # 以 10 个线程运行 5 分钟的基准测试，模拟多线程切换的问题
2 $ sysbench --threads=10 --max-time=300 threads run
```

接着，在第二个终端运行 vmstat，观察上下文切换情况：

 复制代码

```
1 # 每隔 1 秒输出 1 组数据（需要 Ctrl+C 才结束）
2 $ vmstat 1
```

```

3  procs -----memory----- ---swap-- -----io---- -system-- -----cpu-----
4  r  b   swpd   free   buff  cache   si   so    bi    bo    in   cs us sy id wa st
5  6  0       0 6487428 118240 1292772    0    0     0     0 9019 1398830 16 84  0  0  0
6  8  0       0 6487428 118240 1292772    0    0     0     0 10191 1392312 16 84  0  0  0

```

你应该可以发现，cs 列的上下文切换次数从之前的 35 骤然上升到了 139 万。同时，注意观察其他几个指标：

r 列：就绪队列的长度已经到了 8，远远超过了系统 CPU 的个数 2，所以肯定会有大量的 CPU 竞争。

us ( user ) 和 sy ( system ) 列：这两列的 CPU 使用率加起来上升到了 100%，其中系统 CPU 使用率，也就是 sy 列高达 84%，说明 CPU 主要是被内核占用了。

in 列：中断次数也上升到了 1 万左右，说明中断处理也是个潜在的问题。

综合这几个指标，我们可以知道，系统的就绪队列过长，也就是正在运行和等待 CPU 的进程数过多，导致了大量的上下文切换，而上下文切换又导致了系统 CPU 的占用率升高。

那么到底是什么进程导致了这些问题呢？

我们继续分析，在第三个终端再用 pidstat 来看一下，CPU 和进程上下文切换的情况：

 复制代码

```

1 # 每隔 1 秒输出 1 组数据（需要 Ctrl+C 才结束）
2 # -w 参数表示输出进程切换指标，而 -u 参数则表示输出 CPU 使用指标
3 $ pidstat -w -u 1
4 08:06:33      UID      PID    %usr %system  %guest   %wait   %CPU   CPU   Command
5 08:06:34        0    10488   30.00  100.00    0.00    0.00  100.00    0  sysbench
6 08:06:34        0    26326    0.00    1.00    0.00    0.00    1.00    0  kworker/u4:2
7
8 08:06:33      UID      PID  cswch/s nvcschw/s  Command
9 08:06:34        0        8    11.00    0.00  rcu_sched
10 08:06:34        0       16     1.00    0.00  ksoftirqd/1
11 08:06:34        0      471     1.00    0.00  hv_balloon
12 08:06:34        0     1230     1.00    0.00  iscsid
13 08:06:34        0     4089     1.00    0.00  kworker/1:5
14 08:06:34        0     4333     1.00    0.00  kworker/0:3
15 08:06:34        0    10499     1.00   224.00  pidstat
16 08:06:34        0    26326   236.00    0.00  kworker/u4:2
17 08:06:34     1000    26784   223.00    0.00  sshd

```


从 pidstat 的输出你可以发现，CPU 使用率的升高果然是 sysbench 导致的，它的 CPU 使用率已经达到了 100%。但上下文切换则是来自其他进程，包括非自愿上下文切换频率最高的 pidstat，以及自愿上下文切换频率最高的内核线程 kworker 和 sshd。

不过，细心的你肯定也发现了一个怪异的事儿：pidstat 输出的上下文切换次数，加起来也就几百，比 vmstat 的 139 万明显小了太多。这是怎么回事呢？难道是工具本身出了错吗？

别着急，在怀疑工具之前，我们再来回想一下，前面讲到的几种上下文切换场景。其中有一点提到，Linux 调度的基本单位实际上是线程，而我们的场景 sysbench 模拟的也是线程的调度问题，那么，是不是 pidstat 忽略了线程的数据呢？

通过运行 man pidstat，你会发现，pidstat 默认显示进程的指标数据，加上 -t 参数后，才会输出线程的指标。

所以，我们可以在第三个终端里，Ctrl+C 停止刚才的 pidstat 命令，再加上 -t 参数，重试一下看看：

 复制代码

```
1 # 每隔 1 秒输出一组数据（需要 Ctrl+C 才结束）
2 # -wt 参数表示输出线程的上下文切换指标
3 $ pidstat -wt 1
4 08:14:05      UID      TGID      TID    cswch/s  nvcschw/s  Command
5 ...
6 08:14:05        0      10551        -        6.00        0.00  sysbench
7 08:14:05        0        -      10551        6.00        0.00  |__sysbench
8 08:14:05        0        -      10552  18911.00  103740.00  |__sysbench
9 08:14:05        0        -      10553  18915.00  100955.00  |__sysbench
10 08:14:05        0        -      10554  18827.00  103954.00  |__sysbench
11 ...
```

现在你就能看到了，虽然 sysbench 进程（也就是主线程）的上下文切换次数看起来并不多，但它的子线程的上下文切换次数却有很多。看来，上下文切换罪魁祸首，还是过多的 sysbench 线程。

我们已经找到了上下文切换次数增多的根源，那是不是到这儿就可以结束了呢？




当然不是。不知道你还记不记得，前面在观察系统指标时，除了上下文切换频率骤然升高，还有一个指标也有很大的变化。是的，正是中断次数。中断次数也上升到了 1 万，但到底是什么类型的中断上升了，现在还不清楚。我们接下来继续抽丝剥茧找源头。

既然是中断，我们都知道，它只发生在内核态，而 pidstat 只是一个进程的性能分析工具，并不提供任何关于中断的详细信息，怎样才能知道中断发生的类型呢？

没错，那就是从 /proc/interrupts 这个只读文件中读取。/proc 实际上是 Linux 的一个虚拟文件系统，用于内核空间与用户空间之间的通信。/proc/interrupts 就是这种通信机制的一部分，提供了一个只读的中断使用情况。

我们还是在第三个终端里，Ctrl+C 停止刚才的 pidstat 命令，然后运行下面的命令，观察中断的变化情况：

 复制代码

```
1 # -d 参数表示高亮显示变化的区域
2 $ watch -d cat /proc/interrupts
3           CPU0           CPU1
4 ...
5 RES:      2450431       5279697   Rescheduling interrupts
6 ...
```

观察一段时间，你可以发现，变化速度最快的是**重调度中断**（RES），这个中断类型表示，唤醒空闲状态的 CPU 来调度新的任务运行。这是多处理器系统（SMP）中，调度器用来分散任务到不同 CPU 的机制，通常也被称为**处理器间中断**（Inter-Processor Interrupts，IPI）。

所以，这里的中断升高还是因为过多任务的调度问题，跟前面上下文切换次数的分析结果是一致的。

通过这个案例，你应该也发现了多工具、多方面指标对比观测的好处。如果最开始时，我们只用了 pidstat 观测，这些很严重的上下文切换线程，压根儿就发现不了了。

现在再回到最初的问题，每秒上下文切换多少次才算正常呢？

**这个数值其实取决于系统本身的 CPU 性能。**在我看来，如果系统的上下文切换次数比较稳定，那么从数百到一万以内，都应该算是正常的。但当上下文切换次数超过一万次，或者切换次数出现数量级的增长时，就很可能已经出现了性能问题。

这时，你还需要根据上下文切换的类型，再做具体分析。比方说：

自愿上下文切换变多了，说明进程都在等待资源，有可能发生了 I/O 等其他问题；

非自愿上下文切换变多了，说明进程都在被强制调度，也就是都在争抢 CPU，说明 CPU 的确成了瓶颈；

中断次数变多了，说明 CPU 被中断处理程序占用，还需要通过查看 `/proc/interrupts` 文件来分析具体的中断类型。

## 小结

今天，我通过一个 `sysbench` 的案例，给你讲了上下文切换问题的分析思路。碰到上下文切换次数过多的问题时，**我们可以借助 `vmstat`、`pidstat` 和 `/proc/interrupts` 等工具**，来辅助排查性能问题的根源。

## 思考

最后，我想请你一起来聊聊，你之前是怎么分析和排查上下文切换问题的。你可以结合这两节的内容和你自己的实际操作，来总结自己的思路。

欢迎在留言区和我讨论，也欢迎把这篇文章分享给你的同事、朋友。我们一起在实战中演练，在交流中学习。





# Linux 性能优化实战

10 分钟帮你找到系统瓶颈

倪朋飞

微软资深工程师  
Kubernetes 项目维护者



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得转载

上一篇 03 | 基础篇：经常说的 CPU 上下文切换是什么意思？（上）

下一篇 05 | 基础篇：某个应用的CPU使用率居然达到100%，我该怎么办？

## 精选留言 (105)

写留言



行者

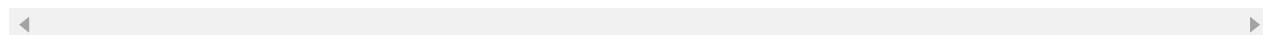
2018-11-28

53

结合前两节，首先通过uptime查看系统负载，然后使用mpstat结合pidstat来初步判断到底是cpu计算量大还是进程争抢过大或者是io过多，接着使用vmstat分析切换次数，以及切换类型，来进一步判断到底是io过多导致问题还是进程争抢激烈导致问题。

展开 ▾

作者回复:



郝中阳

2018-11-29

22

我用的centos，yum装的sysbench。执行后很快完事了了的可以设置下max-requests，默认max-requests是1w所以很快就结束了。

```
sysbench --num-threads=10 --max-time=300 --max-requests=10000000 --test=threads run
```

有的朋友/proc/interrupts时看不见RES是因为窗口开太小了RES在最下面。

展开 ∨

作者回复: 🐼 谢谢分享经验，其他用centos的同学可以参考一下



**TERRY.ROD**

2018-12-03

👍 7

1. stress和sysbench两个工具在压测过程中的对比发现：

stress基于多进程的，会fork多个进程，导致进程上下文切换，导致us开销很高；

sysbench基于多线程的，会创建多个线程，单一进程基于内核线程切换，导致sy的内核开销很高；

具体可以通过vmstat对比...

展开 ∨



**CYH**

2018-11-28

👍 7

老师请教一下：我的是centos7系统，执行sysbench后，watch -d cat /proc/interrupts并没有发现您文中描述的重调度中断指标呢？



**lucian**

2018-11-28

👍 7

过多上下文切换会缩短进程运行时间

vmstat 1 1：分析内存使用情况、cpu上下文切换和中断的次数。cs每秒上下文切换的次数，in每秒中断的次数，r运行或等待cpu的进程数，b中断睡眠状态的进程数。

pidstat -w 5：查看每个进程详细情况。cswch（每秒自愿）上下文切换次数，如系统资源不足导致，nvcswh每秒非自愿上下文切换次数，如cpu时间片用完或高优先级线程...

展开 ∨

作者回复: 总结的好👍

**冯宇**

2018-11-30

👍 5

友情提醒，`sudo -i`就可以快速切换到root啦😊 不加-i的话是以非登录模式切换，不会拿到root的环境变量

---

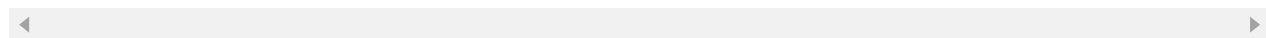
**姜小鱼**

2018-11-28

👍 5

老师 为什么我执行sysbench之后很快就结束了？`sysbench --num-threads=10 --max-time=600 --test=threads run` 我用的是ubuntu16

作者回复: 有没有报错误？可以加上一debug看看有没有错误消息

**发条橙子 ...**

2018-12-02

👍 4

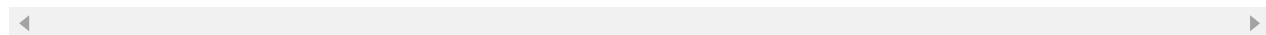
案例分析：

登录到服务器，现在系统负载怎么样。高的话有三种情况，首先是cpu使用率，其次是io使用率，之后就是两者都高。

...

展开 ▼

作者回复: 总结的很好，继续保持👍

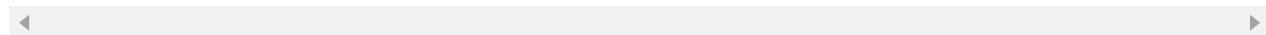
**唐瑞甫**

2018-11-28

👍 4

发现一个不太严谨的地方，即使没有开sysbench，用`watch -d /proc/interrupts`的时候RES的变化也是最大的，这个时候in跟cs都不高

作者回复: 中断次数是多少？

**Haku**

2018-11-28

👍 4

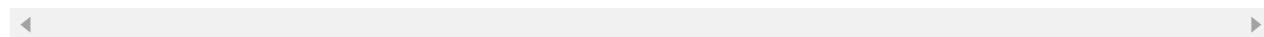
Ubuntu16.04LTS下:

# 以 10 个线程运行 5 分钟的基准测试，模拟多线程切换的问题

```
$ sysbench --num-threads=10 --max-time=300 --test=threads run
```

展开 ▾

作者回复: 赞👍



**echo**

2018-11-28

👍 3

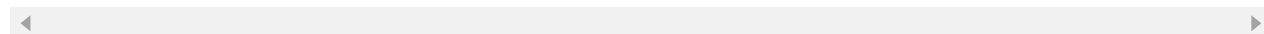
老师你好，有个难题希望能指导一下排查

我有个系统，跑的是32核48G的云主机，load经常超过CPU核数，峰值时load5可达到CPU核数的3倍，但是CPU利用率不超过50%左右。

其他关键数据：I/O wait 不超过0.1，网络流量没超出网卡QOS，R状态的进程数也就一两个，没有D状态的进程。系统只要跑一个CPU密集型的Java进程，线程数2-3k。另外...

展开 ▾

作者回复: CPU使用率都是哪种高？具体到每个线程，又是哪种CPU使用率高？先找出最高的类型再继续分析



**高峰**

2018-11-28

👍 3

Pidstats确实是把利器啊

展开 ▾



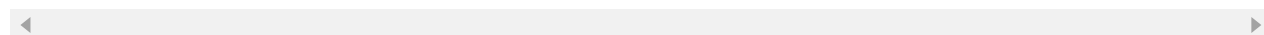
**Linuxer**

2018-11-28

👍 2

我们之前是如果系统CPU不高根本不会去关注上下文切换，但是这种情况下以前也观测到cs有几十万的情况，所以我想请教一个问题，什么情况下需要关注上下文切换呢？

作者回复: 是的，cs值不是绝对的，所以最好是监控起来，看变化情况，比如是不是数量级的增长





**C家族的铁...**  
2018-11-28

👍 2

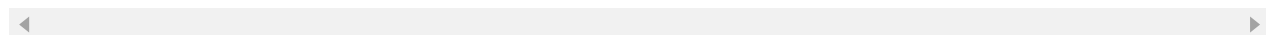
## 『D5打卡』

不用root权限的Linux用户，不是好的用户☺

这几天访问/proc 只读文件的次数，比以前几个月都多，老实说，学会pidstat、vmstat这些工具的靠谱使用方法，就值了。不过还是要记住，工具不是全部...

展开 ▾

作者回复: 🐼



**Geek\_5258f...**  
2019-01-02

👍 1

老师，请教一个问题:线程多了会带来性能下降。我们假定一个理想境，所有线程优先级相同，即除了时间片到期切换外，无其他触发条件。那1s内发生的线程切换次数是相同的，即1s/20ms次。从这个角度思考，线程的多少并不影响cpu的整体吞吐量。只是影响对某个线程的响应时间。我的理解对吗？(这里也去掉了cache失效的影响)



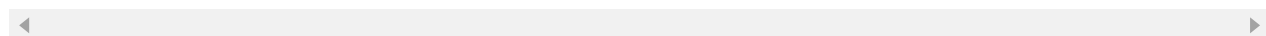
**Lost In ...**  
2018-12-20

👍 1

top里面好像都有这些数据吧

展开 ▾

作者回复: top显示的不全

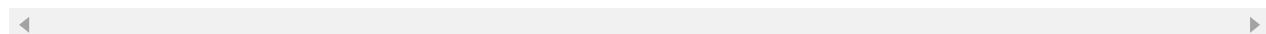


**茴香根**  
2018-11-28

👍 1

打卡本节课，在使用Linux一些监控命令行时候常常碰到列宽和下面的的数据错位的情况，比如数据过大，占了两列，导致数据错位，不方便观察，不知老师可有好的工具或方法解决。

作者回复: 这是常见的问题，一般用宽显示器会好些





光

2019-03-02



问下，分析中以及工作中经常看到kworker 这样的进程，查了资料说的不是很清楚，能稍微解释下么。谢谢

---



小豹子

2019-03-01



倪老师，我对这个"中断"的概念反反复复看也没弄明白。什么时候出现的中断？是不是该进程的时间片到了，被系统中断了。那这个跟非自愿上下文切换有什么分别。

---



加盐铁论

2019-03-01



打卡，加油💪！

展开 ∨